

Sylve: Vengeance



La capacité raciale des Sylvains a pour objectif de faire des dégâts supplémentaires à un ou plusieurs "ennemis intimes" ou "favoris". En augmentant sa maîtrise de la compétence raciale Vengeance, le héros aura la possibilité de choisir davantage d'ennemis intimes, depuis une unique créature avec Notions de Vengeance, jusqu'au maximum de 4 avec Vengeance Ultime.



Le bonus donne une chance de 40% pour toutes les troupes de l'armée du rôdeur d'infliger des dommages critiques à l'ennemi intime, c'est-à-dire de lui infliger double-dommages. Plus précisément, un coup critique fait +100% de dommages, qui s'ajoutent aux éventuels dommages de Chance : un coup chanceux offre un bonus de +100% (+125% avec Chance Elfique) ; un coup chanceux et critique fait donc +200% de dommages (+225% avec Chance Elfique).

Cependant, le héros doit avoir battu deux populations d'une créature avant de pouvoir la sélectionner comme ennemi intime. Ce qui signifie deux fois la croissance hebdomadaire de la créature. Par exemple, la croissance de base des Dragons Noirs est de 1, et il faudra donc vaincre deux Dragons (Noirs ou d'Ombre indifféremment, éventuellement un de chaque), avant de pouvoir choisir Dragons Noirs ou Dragons d'Ombre comme ennemis intimes: les deux sont deux choix bien distincts, mais sont débloqués par la ou les même(s) victoire(s).

Enfin, la Guilde des Vengeurs doit être construite dans la ville sylvaine pour pouvoir y choisir ou modifier ses ennemis intimes. Il est intéressant de la construire tôt dans la partie, puisqu'elle est peu coûteuse, tout comme son évolution, la Confrérie des Vengeurs, qui octroie un bonus intéressant et cumulatif de 10% à la probabilité d'infliger un coup critique.

Amélioration de la Vengeance



Guilde des Vengeurs

- » **Effet:** Permet de sélectionner les ennemis favoris dans cette ville.
- » **Prérequis:** Ville Niveau 9, Loge de Chasse.
- » **Coût:** 🏠 1000, 🗡️ 5



Confrérie des Vengeurs

- » **Effet:** +10% de chance d'infliger un coup critique (cumulatif).
- » **Prérequis:** Ville Niveau 9, Guilde des Vengeurs.
- » **Coût:** 🏠 2000



Précision Mortelle

- » **Effet:** Améliore l'efficacité de l'attaque directe du Rôdeur, en ajoutant 3 à son niveau lors du calcul des dommages infligés (voir p.224). Si la cible fait partie des ennemis intimes, les dommages sont doublés, et au moins une créature est tuée.



Pluie de flèches

- » **Effet:** Permet au Rôdeur d'attaquer simultanément toutes les créatures ennemies faisant partie de ses ennemis intimes. Son niveau est augmenté de 3 points pour le calcul des dommages (voir p.224).



Connais ton Ennemi

- » **Effet:** Augmente de 10% les chances d'infliger un coup critique avec la capacité "Vengeance".
- » **Prérequis:** Déchiffrage des Arcanes

Stratégies

Vengeance est une compétence difficile à utiliser, d'autant plus que le même effet peut être obtenu par le développement de la compétence Chance. Le bonus n'est alors pas systématique, mais peut intervenir quelle que soit la créature défendante. L'avantage est justement de pouvoir faire évoluer ses cibles privilégiées en fonction de la situation. Pour un héros très puissant, Pluie de Flèches peut être très dévastateur, si beaucoup d'ennemis intimes se trouvent sur le champ de bataille. Précision Mortelle est préférable contre un seul ennemi intime puissant. De plus, ces capacités peuvent être couplées à Flèche Enchantée, pour transformer le champ de bataille en déluge de feu.

Chance de la Nature

Chance de la Nature poursuit la tendance des Sylvains à augmenter leurs dégâts par le biais de la chance. Bien que plutôt aisée à obtenir, le principal inconvénient est de devoir laisser de côté la capacité Archerie. De plus, il est fort possible, que l'armée du Rôdeur dispose déjà d'une Chance de +5, soit un déclenchement du bonus dans 50% des cas, ce qui réduit l'intérêt du déclenchement systématique apporté par Chance de la Nature. Néanmoins, couplé à Vengeance et aux unités offensives et rapides de la Sylve, Chance de la Nature est une capacité très utile, si la partie est suffisamment longue pour pouvoir en tirer profit.

